Plan van aanpak

Unreal Engine

Door: 210613

Datum: 06/juni/2023

Versie: 1.0

Inhoudsopgave

[1. Inleiding 3](#_Toc68873442)

[2. Takenlijst 3](#_Toc68873443)

[3. Planning 3](#_Toc68873444)

# Inleiding

Ik ga bezig zijn met het opzetten en maken van een unreal engine game

# Doelstelling

Ik ga bezig zijn met het opzetten en maken van een unreal engine game dit will ik doen omdat dit mij well intresant lijkt en ik mij hier best well wat will in verdiepen

# Huidige kennisniveau

Mijn huidige kennis op dit moment is dat ik nog niks met unreal engine heb gedaan

# Einddoel

Een game waarin je kan schieten en kan rondlopen op een map

# Takenlijst

Onder zoek doen naar installatie van unreal engine

Welke programma talen als nodig is

Kijken naar shooting/movement physics

Onderzoek doen naar mappen die ik kan gebruiken

Tutoriul voorstellen/zoeken <https://www.youtube.com/watch?v=_goCulNGDlU&list=PLL0cLF8gjBprQbgS7HaBIsjgXQYEeG1zX>

<https://www.youtube.com/watch?v=IJLqa-C91to&list=PLL0cLF8gjBppS7fFZ5KWceIu2atUIKQXg>

<https://www.youtube.com/watch?v=RXujVJdLEtc&list=PLL0cLF8gjBpqRPlDcAqc9F939mwr76CG0>

# Planning

<https://github.com/users/SeanNeerings/projects/8/views/1>

<https://github.com/users/SeanNeerings/projects/7/views/1>